

<競技上の確認事項>

1、競技規則について

- (1) 本大会は2024年度公益財団法人日本バレーボール協会9人制競技規則により実施する。
- (2) 大会使用球は男女ともミカサ製カラーボール(V300W)とする。

2、試合の進行について

- (1) 競技日程及び試合順序は、スケジュールに記載したとおりに行い、全試合とも3セットマッチとする。
- (2) 試合開始時刻は、第1試合10時00分(予定)とする。第2試合以降は追い込み方式で行う(開始時間は競技委員により設定)。試合が連続する場合は、最大15分後にプロトコールに入る。
- (3) 公式ウォームアップは両チーム合同の場合は6分間、別々に行う場合は3分間とする。公式ウォームアップはエントリーされたチームスタッフ、選手以外は認めない。
- (4) 本大会は、全試合ワンボールシステムを採用する。
- (5) フロアモッピングについては、原則コート内の選手が速やかに行うこととする。タイムアウト及びセット間は、ベンチの競技参加者がモップで拭くことができる。
- (6) 補助役員は組み合わせ表に記載の通りとする。

3、コートの使用について

練習コートは設置しない。

4、エントリーについて

試合当日のコンポジションシートは実行委員会にて選手、スタッフの記名されたものを用意するので、各チームは入館後、速やかに本部まで取りにくること。選手については出場しない選手を二重線で消し15名以内とし、第1試合は入館後速やかに、それ以降は前の第1セット終了までに大会本部に提出すること。

5、ユニフォームや服装について

- (1) 公益財団法人日本バレーボール協会ユニフォーム規程による。
- (2) ベンチスタッフは統一された服装とする(Tシャツ、ハーフパンツ不可)。監督、コーチ、マネージャーの各章は見えやすい位置につけること(左胸が望ましい)。
- (3) 試合に出場しない選手は、チームスタッフとは異なる統一された服装にて、ベンチ入りを可能とする(ハーフパンツ不可)。

6、その他

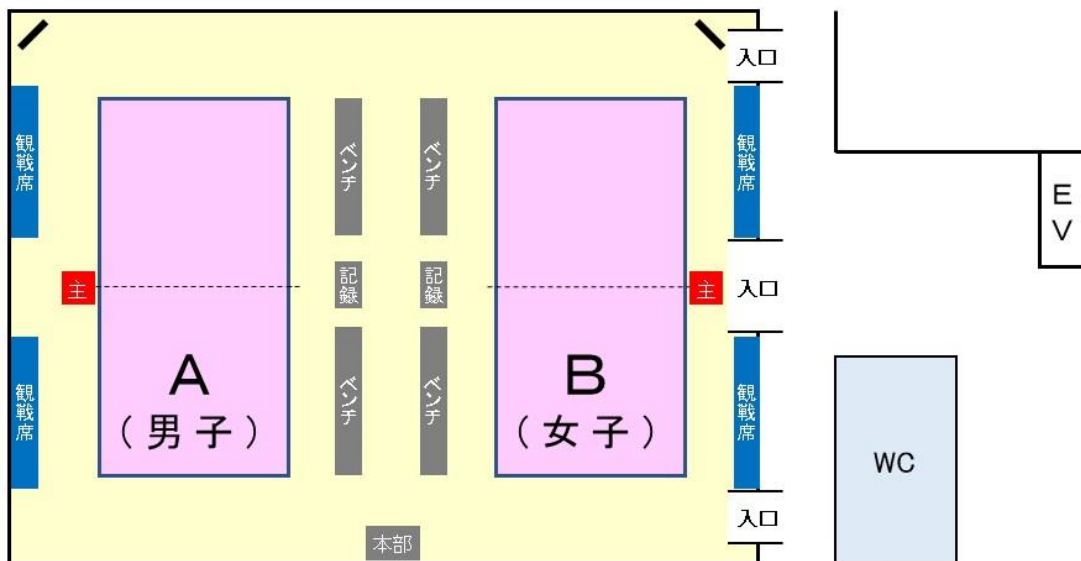
- (1) 本大会は有観客とする。
- (2) 会場の開館時間は、9時00分~とする。
- (3) 開始式・閉会式は行わない。
- (4) 競技フロアには飲料水、救急用具等の最低限の必需品以外を持ち込まないこと。
- (5) 更衣を行う場合は6F更衣室を利用すること。

<会場使用上の確認事項>

円滑な大会運営のために、下記にご協力ください。

- (1) 各チームで責任を持って貴重品を管理し、盗難、紛失には十分ご注意ください。
- (2) 持ち込んだゴミは全て持ち帰ること。
- (3) 喫煙は、2F（屋外）A棟とB棟の間の奥にある喫煙スペースのみ可能。
- (4) 体育館シューズと屋外用シューズの区別をつけること。（観戦席要上履き）。
- (5) 体育館の備品などの無断使用の禁止。器物などを破損した場合は、必ず会場責任者（大会本部）に届け出ること。
- (6) ゲームコート以外でのボールの使用は禁止。また、7F、6F 更衣室以外の施設は立ち入らないようにすること。廊下や空きスペースは利用者共有部分となるため、ランニングやストレッチ、集合、ミーティング等で専有しないよう配慮すること。
- (7) 公共交通機関もしくは、有料駐車場を利用。
- (8) 飲食は7F 回廊廊下のみ可能。

有明スポーツセンター 7階 大体育室
(更衣室は6階)



回廊廊下はボール使用不可・ストレッチ等軽度のウォーミングアップのみ
飲食可

喫煙は、体育館棟(A棟)とプール棟(B棟)間、2階の奥にある喫煙所のみ(屋外)

<撮影上の確認事項>

○会場での撮影注意事項

選手のプライバシー保護のため、撮影は競技中のみとする。

- (1) チームビデオを撮影する際は、ウォームアップエリア内もしくは観客席内から行うこと。会場内の電源は使用できないので、各チームがバッテリーを用意すること。
- (2) カメラ撮影が可能な場所は観戦席内(自席を移動しての撮影は禁止)のみ。フラッシュ撮影不可。
- (3) 撮影した動画・画像を不適切な目的又は営利目的に使用しないこと。
- (4) 撮影中はマナーを守り、他の観客に迷惑をかけること。
- (5) 撮影内容について確認を求められた場合、速やかに大会役員の指示に従うこと。

○撮影した動画・静止画の扱いについて

- (1) 主催者で配信を行うため、YouTube 等の動画投稿サイトへの投稿は禁止とする。
- (2) 個人利用に限りご自身で撮影した動画・静止画を、SNS 等に公開することは可能とするが、インターネットモラルや肖像権等に配慮した上で撮影・投稿等を行うこと。また、動画を投稿する際は、3 分以内に編集されたものとする。
- (3) 商用・営利目的とした使用、第三者の二次利用を目的とした使用の禁止。
- (4) 参加チームに対する名誉毀損、誹謗中傷、脅迫、俗悪な表現、嫌がらせ、または、著作権、商標権、その他の知的財産権もしくは肖像権侵害等の要素を含む投稿が確認された場合は、投稿が行われた SNS 運営会社へ相談・通報を行う場合がある。